

Obec Vyšší Lhoty , Vyšší Lhoty 244, 739 51 Dobrá, IČ 00577014

# Sběrný dvůr Vyšší Lhoty

Služba zdarma pro občany Vyšších Lhot a majitele chat na katastru obce.

**Nelze odevzdávat stavební odpady kromě dřeva, skla a plastů.**

## Provozní doba:

**Od 1.11. 2021 do 31.03.2022:**

**každý sudý pátek (den svozu popelnic) 8.00 – 16.00 hod.**

## Seznam přijímaných odpadů

kód	kategorie	název
<b>08</b>		<b>Odpady z výroby, zpracování, distribuce a používání nátěrových hmot (barev, laků a smaltů), lepidel, těsnicích materiálů a tiskařských barev</b>
08 01 11	N	Odpadní barvy a laky obsahující organická rozpouštědla nebo jiné nebezpečné látky
08 01 17	N	Odpady z odstraňování barev nebo laků obsahujících organická rozpouštědla nebo jiné nebezpečné látky
<b>13</b>		<b>Odpady olejů a odpady kapalných paliv</b>
13 02 08	N	Motorové, převodové a mazací oleje
13 07 03	N	Paliva (včetně směsí)
13 08 02	N	Jiné emulze
<b>15</b>		<b>Odpadní obaly</b>
15 01 01	O	Papírové a lepenkové obaly
15 01 02	O	Plastové obaly
15 01 07	O	Skleněné obaly
15 01 10	N	Obaly obsahující zbytky nebezpečných látek nebo obaly těmito látkami znečištěné
<b>17</b>		<b>Stavební a demoliční odpady</b>
17 02 01	O	Dřevo
17 02 02	O	Sklo
17 02 03	O	Plasty
<b>20</b>		<b>Komunální odpady (odpady z domácností a podobné živnostenské, průmyslové odpady a odpady z úřadů) včetně složek z odděleného sběru</b>
20 01 01	O	Papír a lepenka
20 01 02	O	Sklo
20 01 11	O	Textilní materiály
20 01 13	N	Rozpouštědla
20 01 21	N	Zářivky a jiný odpad obsahující rtuť
20 01 27	N	Barvy, tiskařské barvy, lepidla a pryskyřice obsahující nebezpečné látky
20 01 28	O	Barvy, tiskařské barvy, lepidla a pryskyřice neuvedené pod číslem 20 01 27
20 01 32	N	Nepoužitelná léčiva
20 01 33	N	Baterie a akumulátory
20 01 35	N	Vyřazené elektrické a elektronické zařízení
20 01 36	O	Vyřazené elektrické a elektronické zařízení
20 01 37	N	Dřevo obsahující nebezpečné látky
20 01 38	O	Dřevo neuvedené pod číslem 20 01 37
20 01 39	O	Plasty
20 02 39	O	Biologicky rozložitelný odpad
20 03 07	O	Objemný odpad